

Cher enseignant,

En cette période d'incertitude, la Fondation canadienne des nutriments pour la vie veut vous aider à rejoindre vos élèves avec des ressources intéressantes et pertinentes. Ces ressources répondent aux normes du 2^e cycle du secondaire (3 à 5).

Ressources numériques disponibles pour les élèves du 2^e cycle du secondaire :

Nourrir la planète au 21^e siècle (de NFL États-Unis) Programme téléchargeable gratuit (en anglais seulement)

Options d'apprentissage numérique (en anglais seulement)

Cycle de l'azote | [Défi du cycle de l'azote](#)

Dans le jeu en ligne Défi du cycle de l'azote, les élèves se frayent un chemin à travers l'un des deux scénarios, en complétant le cycle de l'azote et en apprenant l'importance de ce cycle pour nos cultures et nos jardins.

Testez vos connaissances en aidant Tom ou Jamie à parcourir le cycle de l'azote. Rendez-vous dans le champ de maïs ou le jardin de tomates, gagnez des points et des badges en cours de route. Une fois le jeu terminé, les élèves pourront imprimer ou faire une capture d'écran de leurs résultats.

Étude interactive de cas H2Know (de NFL USA) | [H2Know](#)

Dans cette activité d'apprentissage numérique, les élèves exploreront les défis scientifiques liés à la qualité de l'eau dans le lac Érié. L'étude de cas *H2Know* invite les élèves à recueillir des informations sur le problème, à prendre en compte les contributeurs potentiels et les facteurs environnementaux, à examiner les données et les recherches en cours sur le terrain, et à réfléchir à des solutions efficaces pour améliorer la qualité de l'eau du lac Érié. Ce serait l'occasion de faire participer les élèves à une discussion virtuelle après chaque section. [Notes explicatives disponibles.](#)

Journey 2050 | [Journey 2050](#)

L'année 2050 est un moment clé - la population mondiale sera de 9 milliards d'habitants. Les besoins de production alimentaire devraient augmenter de 60 % et l'évolution des conditions agronomiques exercera une pression sur les rendements agricoles. *Journey 2050* est un programme d'éducation agricole qui invite les participants au défi de répondre à la question suivante : « Comment nourrir de façon durable 9 milliards de personnes d'ici 2050 ? ». Pour les leçons complètes d'apprentissage en ligne, visitez <http://www.journey2050.com/j2050-at-home/>

